

12 Applications de réalité virtuelle pour travailler les grandes périodes de l'histoire avec ses élèves

Les enseignants expérimentent chaque jour des nouvelles technologies. Pourquoi ne pas explorer l'une des plus récentes et des plus prometteuses: la réalité virtuelle. Cette technologie, plusieurs recherches l'ont montré, est une excellente façon de: (1) motiver les apprenants; (2) de favoriser le développement de compétences; (3) d'accroître les possibilités d'apprendre. Nous vous proposons d'expérimenter le casque Oculus Go pour travailler les grandes périodes de l'histoire avec votre classe. Vous pouvez vous référer au domaine de l'univers social du programme de formation (http://www.education.gouv.qc.ca/fileadmin/site_web/documents/PFEQ/chapitre072v2.pdf).



Par Thierry **KARSENTI**, Nicolas **KERBRAT** et Simon **PARENT**

Chaire de recherche du Canada sur le numérique en éducation, Université de Montréal

[@ThierryUdm](#) [@NicolasKerbrat](#) [@Sparent14](#) http://karsenti.ca/VR_histoire.pdf

Pour observer les dinosaures (Préhistoire)

1. Our dinosaur Era

Découvrez les différents dinosaures et vivez leur extinction.



Pour découvrir la Rome, la Grèce et l'Égypte antique (Antiquité)

2. Rome Reborn: Colosseum District

Téléportez-vous au Colysée et aux monuments à proximité.



3. Athens in VR

Promenez-vous dans l'Athènes antique reconstituée.



4. Around Egypt

Visitez les temples et les pyramides d'Égypte en réalité virtuelle.



Pour se téléporter à l'ère médiévale (Moyen-Âge)

5. Notre Dame de Paris

Promenez-vous sur l'île de la cité dans les années 1100.



Pour échapper aux pirates (Les Temps Moderne)

6. The Ship – Escape game

Échappez-vous d'une cellule de prison dans un navire de pirate.



Pour explorer l'espace (Époque contemporaine)

7. Carte du ciel

Explorez le système solaire.



8. Apollo 11

Vivez l'expérience de cette mission où les premiers hommes marchent sur la lune.



Des applications qui permettent de travailler les différentes périodes de l'histoire

9. YoutubeVR

Visualisez des vidéos 360°.

Par exemple: [Découvrez le mode de vie des vikings.](#)



10. Unimersiv

Venez découvrir l'Acropolis, le Titanic, la Statue de la liberté, etc.



11. Cospaces Edu

Créez des environnements virtuels ou vivez des expériences déjà créées.

Par exemple: [Créez un musée qui présente les différentes périodes de l'histoire.](#)



12. Wander

Téléportez-vous partout dans le monde.

Par exemple: Visitez la citadelle du Machu Picchu, construite au Pérou au Xvème siècle.

